



La course d'orientation



Objectif :

S'orienter et se déplacer à l'aide d'une carte, entrer dans l'entraide et la coopération.

✿ En classe

Sur la carte mère se trouve l'emplacement des différentes balises. Grâce à ton feutre effaçable, repère sur ta carte plastifiée leur emplacement et trace l'itinéraire que ton équipe devra suivre en fonction de l'ordre de tes balises.

✿ Sur le lieu de la course d'orientation

Suis bien l'ordre des balises que tu dois trouver grâce à ton carton de parcours et à ta carte. Lorsque ton équipe a trouvé une balise, une énigme te permettra de trouver un mot code à reporter sur le carton réponse de ton équipe.

Lorsque tu as trouvé toutes les balises et toutes les réponses, prend la première lettre de chaque réponse et reconstitue le mot de ce qu'il faut sauver.



Les Méduses

Ordre des balises à trouver	Réponses
Balise A	
Balise B	
Balise C	
Balise D	
Balise E	

Ce qu'il faut sauver :



La course d'orientation



Les Requins

Ordre des balises à trouver	Réponses
Balise B	
Balise C	
Balise D	
Balise E	
Balise A	

Ce qu'il faut sauver :



Les Otaries

Ordre des balises à trouver	Réponses
Balise C	
Balise D	
Balise E	
Balise A	
Balise B	

Ce qu'il faut sauver :



La course d'orientation



Les Dauphins

Ordre des balises à trouver	Réponses
Balise D	
Balise E	
Balise A	
Balise B	
Balise C	

Ce qu'il faut sauver :



Les Tortues de mer

Ordre des balises à trouver	Réponses
Balise E	
Balise A	
Balise B	
Balise C	
Balise D	

Ce qu'il faut sauver :

